



Plan developpement logiciel

Version <1.0>



FileFinder

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
7/5/2015	1.0	Version primaire	Elkoutbi Saad

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

Table des matières

1.	Introduction	
1.1	Objectif	
1.2	Portée	
1.3	Références	
1.4	Contenu du document	
2.	Vue d'ensemble du projet	
2.1	But du projet, portée, et objectifs	
2.2	Hypothèses et contraintes	
2.3	Fournitures du projet	
2.4	Evolution du plan de développement logiciel	
3.	Organisation de projet	
3.1	Structure de l'organisation	
3.2	Interfaces externes	
3.3	Rôles et responsabilités	
4.	Processus de gestion	
4.1	Estimations de projet	
4.2	Plan de projet	
4.2.1	Plan de Phase	7
4.2.2	Objectifs des itérations	7
4.2.3	Livraisons	8
4.2.4	Calendrier de projet	8
5.	Annexes	

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

1. Introduction

1.1 Objectif

Ce document a pour but de présenter l'ensemble des informations nécessaires au contrôle du projet File finder. Il sert à la bonne gestion du projet. Il décrit en détail les différentes phases du projet avec leur durée, les ressources nécessaires à leur bon déroulement.

1.2 Portée

Ce document sera utilisé par l'équipe du projet et sera disponible pour le client si celui-ci désire l'étudier et faire des remarques.

1.3 Références

list des références se compose de :

- *Iteration Plans*
- *Requirements Management Plan*
- *Measurement Plan*
- *Risk Management Plan*
- *Development Case*

1.4 Contenu du document

Ce document a pour contenu les principales étapes qu'il faut suivre pour pouvoir développer notre application en respectant les délais.

Filefinder	Version: <1.0>
Plan développement logiciel	Date: <7/5/2015>

2. Vue d'ensemble du projet

2.1 But du projet, portée, et objectifs

Le projet consiste à réaliser un outil de localisation des fichiers d'un utilisateur, ainsi il aura la possibilité de connaître à tout moment l'emplacement de ces fichiers et dossier et pouvoir les retrouver facilement et rapidement .

2.2 Hypothèses et contraintes

- L'application développée devra être livrée obligatoirement au début du mois de Juin. Une version stable de l'application devra être livrée aux clients afin qu'ils donnent leurs avis.

- L'application devra être développée en Java.

- L'équipe de projet sera constituée de 5 membres de 2^{ème} année . L'équipe ne pourra pas être modifiée en cours de proje

2.3 Fournitures du projet

Produits de l'expression des exigences :
Enoncé & Spécifications des besoins (fournie par le client) Vision Listes des risques Glossaire
Produits d'analyse et conception :
Spécifications supplémentaires (fournie par le client) Identification des cas d'utilisation Document d'architecture du logiciel Document de conception
Produit de gestion de projet:
Plans des itérations Evaluation des itérations Plan de développement logiciel Listes des risques Compte-rendu de revue
Produit de gestion de processus:
Plan de cycle de vie
TEST
Tests Plan de validation du logiciel

Filefinder	Version: <1.0>
Plan développement logiciel	Date: <7/5/2015>

Déploiement

Manuel d'utilisation

2.4 Evolution du plan de développement logiciel

Ce fichier sera amené à changer au cours du projet. Une nouvelle version devrait être disponible à chaque itération, si cela s'avère nécessaire. En cas d'imprévus, une nouvelle version de ce document pourra être disponible en cours d'itération.

3. Organisation de projet

3.1 Structure de l'organisation

Notre organisation se compose de 5 élèves 2eme année a L'ecole Mohammadia d'ingenieur.

3.2 Interfaces externes

La majorité des contacts externes se feront avec notre superviseur du projet. Afin d'assurer la compatibilité avec les outils d'édition, de présentation et d'exécution, un standard de fichier commun à tous les groupes de travail de l'ensemble des projets a été défini.

3.3 Rôles et responsabilités

Client : Mr kabbaj

Analyste programmeur : Elkoutbi saad

El Alami Ali

ElMezouari Hamza

Chahboune Imade

Bouari Fousayni

4. Processus de gestion

4.1 Estimations de projet

L'ensemble du projet devra être terminé au début du mois de Juin, et il ne sera pas possible de repousser cette échéance.

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

4.2 Plan de projet

4.2.1 Plan de Phase

Phase	Nombre d'iteration	Semaine debut	Semaine de fin
Lancement	1	22	23
Elaboration	2	23	26
Construction	1	26	27
Transition	1	28	28

4.2.2 Objectifs des itérations

Itération 0 :

- Identifier les cas d'utilisation
- Définir les cas d'utilisation principaux
- Commencer à définir l'architecture

Itération 1 :

- Définir l'architecture à utiliser
- Définir tous les cas d'utilisations retenus et vérifier qu'ils couvrent la totalité des besoins exprimés par le client
- Réaliser une première version de l'application (prototype) recherche dans un support

Iteration 2:

- Affiner l'architecture et continuer à construire l'application
- Eliminer les risques majeurs
- Des cas d'utilisation doivent être réalisés et testés.

- ajout de support
- suppression de support
- recherche a partire d'un autre

Iteration 3:

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

- Tester l'application et corriger les erreurs éventuelles

- Ajouter les fonctionnalités manquantes

- partager un fichier
- voir les fichier partager

Iteration 4:

-Corriger les dernières erreurs éventuelles

- Effectuer les tests de validation

4.2.3 Livraisons

Une livraison aura lieu à la fin de chaque itération, et chaque livraison devra être représentative d'une partie du produit final afin de suivre le bon déroulement du processus.

4.2.4 Calendrier de projet

Phase	Iteratoin	Semaine debut	Semaine de fin
Lancement	1	22	23
Elaboration	2 et 3	23	26
Construction	3 et 4	26	27
Transition	5	28	28

4.2.4.1 Plan de composition de l'équipe

L'équipe ne subira aucun changement tout le cours de ce projet.

4.2.4.2 Plan de formation

-Formation en java

-formation php (pas sûre)

5. Annexes

Voir glossaire