



# Plan developpement logiciel

Version <1.0>



**FileFinder**

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
7/5/2015	1.0	Version primaire	Elkoutbi Saad

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

## Table des matières

1.	Introduction	
1.1	Objectif	
1.2	Portée	
1.3	Références	
1.4	Contenu du document	
2.	Vue d'ensemble du projet	
2.1	But du projet, portée, et objectifs	
2.2	Hypothèses et contraintes	
2.3	Fournitures du projet	
2.4	Evolution du plan de développement logiciel	
3.	Organisation de projet	
3.1	Structure de l'organisation	
3.2	Interfaces externes	
3.3	Rôles et responsabilités	
4.	Processus de gestion	
4.1	Estimations de projet	
4.2	Plan de projet	
4.2.1	Plan de Phase	7
4.2.2	Objectifs des itérations	7
4.2.3	Livraisons	8
4.2.4	Calendrier de projet	8
5.	Annexes	

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

## **1. Introduction**

### **1.1 Objectif**

*Ce document a pour but de présenter l'ensemble des informations nécessaires au contrôle du projet File finder. Il sert à la bonne gestion du projet. Il décrit en détail les différentes phases du projet avec leur durée, les ressources nécessaires à leur bon déroulement.*

### **1.2 Portée**

*Ce document sera utilisé par l'équipe du projet et sera disponible pour le client si celui-ci désire l'étudier et faire des remarques.*

### **1.3 Références**

*list des références se compose de :*

- *Iteration Plans*
- *Requirements Management Plan*
- *Measurement Plan*
- *Risk Management Plan*
- *Development Case*

### **1.4 Contenu du document**

*Ce document a pour contenu les principales étapes qu'il faut suivre pour pouvoir développer notre application en respectant les délais.*

Filefinder	Version: <1.0>
Plan développement logiciel	Date: <7/5/2015>

## 2. Vue d'ensemble du projet

### 2.1 But du projet, portée, et objectifs

*Le projet consiste à réaliser un outil de localisation des fichiers d'un utilisateur, ainsi il aura la possibilité de connaître à tout moment l'emplacement de ces fichiers et dossier et pouvoir les retrouver facilement et rapidement .*

### 2.2 Hypothèses et contraintes

*- L'application développée devra être livrée obligatoirement au début du mois de Juin. Une version stable de l'application devra être livrée aux clients afin qu'ils donnent leurs avis.*

*- L'application devra être développée en Java.*

*- L'équipe de projet sera constituée de 5 membres de 2<sup>ème</sup> année . L'équipe ne pourra pas être modifiée en cours de proje*

### 2.3 Fournitures du projet

<b>Produits de l'expression des exigences :</b>
Enoncé & Spécifications des besoins (fournie par le client) Vision Listes des risques Glossaire
<b>Produits d'analyse et conception :</b>
Spécifications supplémentaires (fournie par le client) Identification des cas d'utilisation Document d'architecture du logiciel Document de conception
<b>Produit de gestion de projet:</b>
Plans des itérations Evaluation des itérations Plan de développement logiciel Listes des risques Compte-rendu de revue
<b>Produit de gestion de processus:</b>
Plan de cycle de vie
<b>TEST</b>
Tests Plan de validation du logiciel

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

## Déploiement

Manuel d'utilisation

### 2.4 Evolution du plan de développement logiciel

*Ce fichier sera amené à changer au cours du projet. Une nouvelle version devrait être disponible à chaque itération, si cela s'avère nécessaire. En cas d'imprévus, une nouvelle version de ce document pourra être disponible en cours d'itération.*

## 3. Organisation de projet

### 3.1 Structure de l'organisation

*Notre organisation se compose de 5 élèves 2eme année a L'ecole Mohammadia d'ingenieur.*

### 3.2 Interfaces externes

*La majorité des contacts externes se feront avec notre superviseur du projet. Afin d'assurer la compatibilité avec les outils d'édition, de présentation et d'exécution, un standard de fichier commun à tous les groupes de travail de l'ensemble des projets a été défini.*

### 3.3 Rôles et responsabilités

*Client : Mr kabbaj*

*Analyste programmeur : Elkoutbi saad*

*El Alami Ali*

*ElMezouari Hamza*

*Chahboune Imade*

*Bouari Fousayni*

## 4. Processus de gestion

### 4.1 Estimations de projet

*L'ensemble du projet devra être terminé au debut du mois de Juin, et il ne sera pas possible de repousser cette échéance.*

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

## 4.2 Plan de projet

### 4.2.1 Plan de Phase

Phase	Nombre d'iteration	Semaine debut	Semaine de fin
Lancement	1	22	23
Elaboration	2	23	26
Construction	1	26	27
Transition	1	28	28

### 4.2.2 Objectifs des itérations

#### **Itération 0 :**

- Identifier les cas d'utilisation
- Définir les cas d'utilisation principaux
- Commencer à définir l'architecture

#### **Itération 1 :**

- Définir l'architecture à utiliser
- Définir tous les cas d'utilisations retenus et vérifier qu'ils couvrent la totalité des besoins exprimés par le client
- Réaliser une première version de l'application (prototype) recherche dans un support

#### **Iteration 2:**

- Affiner l'architecture et continuer à construire l'application
- Eliminer les risques majeurs
- Des cas d'utilisation doivent être réalisés et testés.

- ajout de support
- suppression de support
- recherche a partire d'un autre

#### **Iteration 3:**

Filefinder	Version: <1.0>
Plan developpement logiciel	Date: <7/5/2015>

- Tester l'application et corriger les erreurs éventuelles

- Ajouter les fonctionnalités manquantes

- partager un fichier
- voir les fichier partager

#### **Iteration 4:**

-Corriger les dernières erreurs éventuelles

- Effectuer les tests de validation

#### **4.2.3 Livraisons**

Une livraison aura lieu à la fin de chaque itération, et chaque livraison devra être représentative d'une partie du produit final afin de suivre le bon déroulement du processus.

#### **4.2.4 Calendrier de projet**

<b>Phase</b>	<b>Iteratoin</b>	<b>Semaine debut</b>	<b>Semaine de fin</b>
Lancement	1	22	23
Elaboration	2 et 3	23	26
Construction	3 et 4	26	27
Transition	5	28	28

##### 4.2.4.1 Plan de composition de l'équipe

L'équipe ne subira aucun changement tout le cours de ce projet.

##### 4.2.4.2 Plan de formation

-Formation en java

-formation php (pas sûre)

## **5. Annexes**

Voir glossaire