

Nettik

Plan Itération 1

Version <1.0>

Nettik	Version: <1.0>
Plan Itération 1	Date: <11/05/2015>

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<11/05/15>	<1.0>	Plan Itération 1	Bouaré Fousseyni

Table des matières

1. Introduction
 - 1.1 Objectif
 - 1.2 Portée
 - 1.3 Documents de références
2. Planification
 - 2.1 Discipline de l'itération
 - 2.2 Planning
3. Ressources
 - 3.1 Ressources humaines
 - 3.2 Ressources matérielles
4. Cas d'utilisations
5. Critères d'évaluations

1. Introduction :

1.1 Objectif :

Ce document présente le plan détaillé pour l'itération 1 du projet nettik . Cette itération est la première de la phase d'élaboration. Elle a pour but de construire une version stable et complète du logiciel nettik.

1.2 Portée :

Ce document permet au :

- Chef de projet, de planifier l'itération selon les tâches et activités à accomplir. Afin de déterminer les ressources requises et évaluer la durée des activités.
- Membres de l'équipe projet, de comprendre les activités qu'ils ont à accomplir, et quand les faire.

1.3 Documents de références :

Titre	Version
Vision	1.0
Liste des risques	1.0
Modélisation et priorités des Uses Cases	1.0

2. Planification :

2.1 Discipline de l'itération :

Discipline	Participants	Durée
Analyse et conception	Chahboune Imad Eddine El Koutbi Saad Bouaré Fousseyni	24H
Gestion de Projet	El Mezouairi El Alami El Moutawakil	10H

2.2 Planning:

Activités	Participants
Spécification des cas d'utilisation	El Koutbi Saad
Mise à jour de la liste des risques	Bouaré Fousseyni
Établir les IHM	El Koutbi Saad El Mourabit Mohamed El Mouzouairi
Gérer L'itération	Bouaré Fousseyni
Définir le plan de l'itération suivante	Toute l'équipe
Gérer et contrôler le projet	El Alami El Moutaouakil Ali
Finir l'itération	El Alami El Moutaouakil Ali

3.Ressources

3.1 Ressources humaines

Rôle RUP	Membres
Chef de projet	El Alami Moutawakil
Analyste programmeur	Bouaré Fousseyni Chahboune Imad Eddine
Concepteur IHM	El Morabit Mohamed El Koutbi Saad
Architecte	El Mezouari Hamza

3.2 Ressources matérielles

Le matériel et les logiciels suivants sont nécessaires :

- 4 PC (StarUML , Eclipse ou Netbeans et Word)
- Accès à internet.
- Espace d'hébergement pour le site du projet.

4 .Cas d'utilisations:

Les fonctionnalités métiers de l'application doivent être détaillées par des diagrammes de séquences ainsi que le diagramme de classe, paquetage et d'activité.

5. Critères d'évaluation :

Concernant les critères d'évaluation, on va commencer par la spécification des cas d'utilisation les plus critiques.

